



หลักสูตรการจัดการเรียนรู้ ในการใช้รถใช้ถนนของเด็กและเยาวชน

"ทักษะคิด การเวลาชีวิต ครอบคลุมทั่วโลก"

TSY Camp



กองป้องกันการบาดเจ็บ กรมควบคุมโรค กระทรวงสาธารณสุข



หลักสูตรการจัดการเรียนรู้ในการใช้รถใช้ถนนของเด็กและเยาวชน "ทักษะคิด การเอาชีวิตรอดภัยบนท้องถนน"

TSY Camp

วัสดุชีว
ประจำ

เป็นการจัดการเรียนรู้เชิงทัศนคติการเอาชีวิตรอดจากภัยบนท้องถนน เป้าหมายให้ผู้เรียนเกิดการคิดวิเคราะห์สาเหตุของการเกิดอุบัติเหตุความตระหนักรู้อันตรายและความเสี่ยง (Hazard Perception) ซึ่งไม่ใช่เป็นการเรียนรู้การขับรถให้เป็นแต่เป็นการฝึกฝนทักษะความปลอดภัย เพื่อให้ผู้เรียนมีทัศนคติและพฤติกรรมความปลอดภัยบนท้องถนนอย่างมีคุณภาพ โดยให้ผู้เรียนรู้ถึงอันตราย ความเสี่ยง การแก้ไขความเสี่ยง และทักษะในการประเมินความเสี่ยงและคาดการณ์ เพื่อตัดสินใจหลีกเลี่ยงเมืองจากเด็กและเยาวชนไทยส่วนใหญ่จะเรียนรู้การขับขี่จากพ่อแม่ ญาติ พี่น้อง เพื่อนและไปฝึกหัดขับเอง โดยไม่ผ่านการฝึกอบรม การขับขี่ปลอดภัยในหลักสูตรและวิธีการเรียนรู้ที่เหมาะสม และยังช่วยในการจัดการเรียนรู้ทัศนคติความปลอดภัยบนท้องถนนที่มีคุณภาพ ประกอบด้วยเนื้อหาดังนี้



Module 1

การจัดการความเสี่ยงในการใช้รถใช้ถนน (Road User Risk Management)

วัตถุประสงค์การเรียนรู้

- มีความรู้ ความเข้าใจ เนื้องต้นเกี่ยวกับสาเหตุของอุบัติเหตุ
- อธิบายความหมายของคำว่า ความปลอดภัย อันตรายและความเสี่ยงได้
- สามารถบ่งชี้อันตราย ประเมินความน่าจะเป็นและความรุนแรงของอันตรายได้
- สามารถระบุมาตรการเพื่อใช้ควบคุมหรือบรรเทาความเสี่ยงได้
- สามารถอธิบายองค์ประกอบของแบบจำลอง SHELL Model ได้

ความเสี่ยง (Risk)

หมายถึง การประเมินที่แสดงในรูปของการคาดคะเน ความน่าจะเป็น (Probability) และความรุนแรง (Severity) ของผลที่อาจจะเกิดขึ้นอันเนื่องมาจากการอันตรายโดยเปรียบเทียบกับสถานการณ์ที่ Lewin ได้สุดที่อาจจะเกิดขึ้นได้จากอันตรายนั้น ๆ

การบ่งชี้ อันตราย ความเสี่ยง



โอกาสที่จะเกิดอันตราย (Probability)	ความรุนแรงของเหตุการณ์ (Risk severity)	ดัชนีความเสี่ยง (Risk index)
บ่อย ๆ	หายบะ	ย่านความเสี่ยงยอมรับไม่ได้
เป็นครั้งคราว	เสียหายขั้นร้ายแรง	ย่านความเสี่ยงพอยอมรับได้บ้าง
นาน ๆ ครั้ง	เสียหายมาก	ยอมรับได้
ไม่น่าจะเป็นไปได้	เสียหายเล็กน้อย	
ไม่น่าจะเป็นไปได้อย่างยิ่ง	ไม่เกิดความเสียหาย	

แบบจำลอง SHELL แนวคิดมนุษย์ปัจจัย (Human Factors) เพื่อการประเมินความเสี่ยงและตัดสินใจในสถานการณ์



Module 2

สมรรถนะ ขีดจำกัด และการประมวลผลของมนุษย์ (Human Performance, Limitations and Human Information Processing)

วัตถุประสงค์ การเรียนรู้

- ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับระบบประสาทสัมผัส (ตา หู จมูก ลิ้น และผิวหนัง) เพื่อการรับรู้และขีดจำกัด
- ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับการทำงานของตา และขีดจำกัดในการมองเห็นทั้งเวลากลางวันและกลางคืน
- ผู้เรียนมีทักษะการ觀察สายตาที่ถูกต้องในขณะใช้รถใช้ถนน (ใช้ไฟเวีย กับการไฟกัส 3 ระยะ ใกล้-กลาง-ไกล)
- ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับทรัพยากรถยนต์ในการรับรู้ = ความรู้ (ความจำ), ความใส่ใจ, เวลา

ขีดจำกัดของมนุษย์ในการขับยานพาหนะ (Human Performance, Limitations)



ทักษะการ觀察สายตา

1

ให้ผู้เรียนทุกดูยืนขึ้น
พร้อมกับยกแขนขึ้นมา
ไปด้านหน้าและซูบ้ำไปขึ้นมา



2

ให้ทุกคนมองไปที่เล็บ
ของปั้นปอง จากนั้นให้
ด้วย ฯ เลื่อนแขนไปด้านซ้าย
โดยที่ตากยังมองที่ปั้นปอง
แต่ไม่กรอกสายตาตาม

3

ผู้สอนหรือบุคคล
ใหญ่ให้ดึงเกิดการมองเล็บ
ที่ปั้นปองไม่ชัด หากเรา
ไม่กรอกสายตาตาม

การไฟกัส 3 ระยะ ในการขับขี่

ระยะใกล้

ระยะกลาง

ระยะไกล



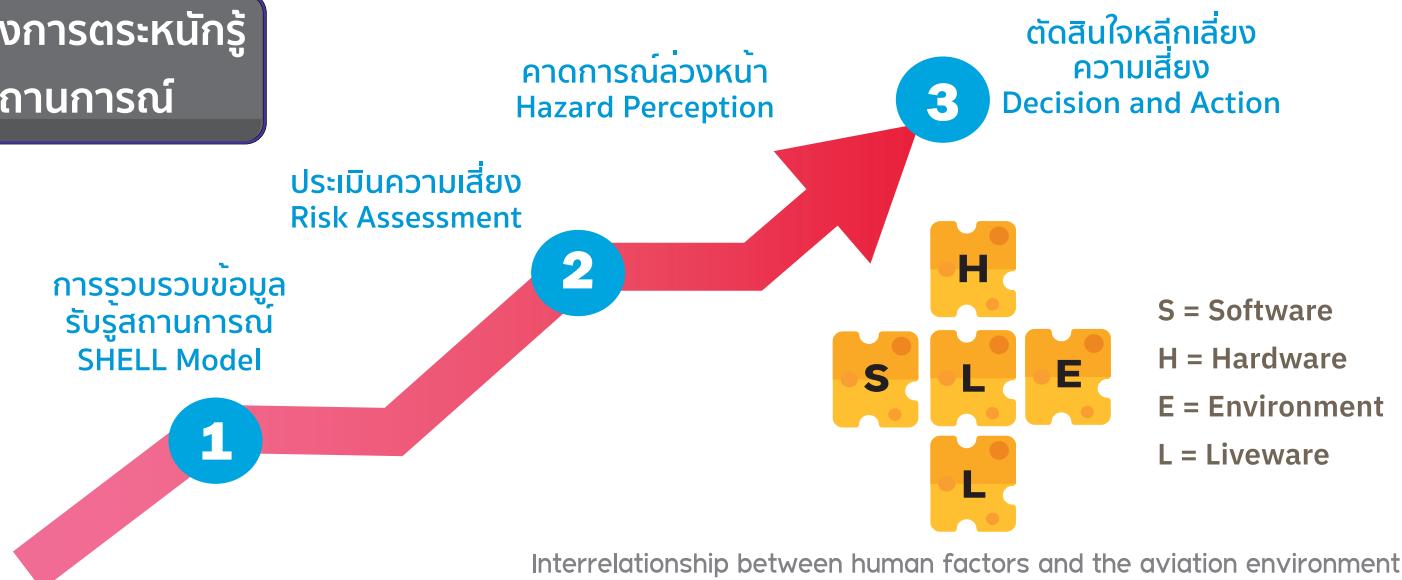
Module 3

วัตถุประสงค์ การเรียนรู้

ความตระหนักรู้ในสถานการณ์ (Situation Awareness)

- 1 ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของคำว่า ความตระหนักรู้ในสถานการณ์ได้
- 2 ผู้เรียนสามารถประยุกต์ใช้แบบจำลอง SHELL เพื่อการพัฒนาความตระหนักรู้ในสถานการณ์
- 3 ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจ ระดับของความตระหนักรู้และรักษาไว้ซึ่งความตระหนักรู้ในสถานการณ์ในการขับขี่ให้อยู่ในระดับสูง
- 4 ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับสาเหตุและปัจจัยที่นำไปสู่การสูญเสียความตระหนักรู้ในสถานการณ์
- 5 ผู้เรียนสามารถระบุ บ่งชี้ การสูญเสียความตระหนักรู้ในสถานการณ์การขับขี่ ในอุบัติเหตุทางถนนที่เกิดขึ้นได้
- 6 ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจ และสามารถนำเทคโนโลยีไปใช้เพื่อป้องกันและแก้ไขการสูญเสียความตระหนักรู้ในสถานการณ์การใช้รถใช้ถนน

ระดับของการตระหนักรู้ ในสถานการณ์



Module 4

วัตถุประสงค์ การเรียนรู้

ทักษะการตัดสินใจ (Decision Making)

- 1 ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของคำว่า การตัดสินใจ และปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจได้
- 2 ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจรูปแบบของการตัดสินใจ 3 ประเภท (KB, RB, SB) ในการใช้รถใช้ถนน
- 3 ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจ แบบจำลอง DECIDE และสามารถพัฒนาทักษะการตัดสินใจและนำไปใช้ในสถานการณ์การใช้รถใช้ถนนให้มีความปลอดภัย
- 4 ผู้เรียนสามารถระบุ บ่งชี้ ความผิดพลาดในการตัดสินใจที่นำไปสู่อุบัติเหตุทางถนน

รูปแบบการตัดสินใจ

สถานการณ์	← สตี	→ ใหม่ควบคุม สตีและอัตโนมัติ	→ อัตโนมัติ
กิจวัตรคาดคะเนได้ ↑ ปัญหาที่คุ้นเคย หรือได้รับการฝึกฝน ↓ ปัญหาเปลี่ยนใหม่ ยาก ไม่คาดคิด อันตราย		<p>การตัดสินใจโดยใช้ทักษะเป็นพื้นฐาน (การตัดสินใจแบบ SB : Skill Based)</p> <p>การตัดสินใจโดยใช้กฎเป็นพื้นฐาน (การตัดสินใจแบบ RB : Rule Based)</p> <p>การตัดสินใจโดยใช้ความรู้เป็นพื้นฐาน (การตัดสินใจแบบ KB : Knowledge Based)</p>	<p>SB</p> <p>RB</p> <p>KB</p>

Module 5

วัตถุประสงค์ การเรียนรู้

ทัศนคติอันตราย (Hazardous Attitude)

- ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของคำว่า ทัศนคติอันตรายได้
- ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับทัศนคติอันตรายพื้นฐาน 5 รูปแบบ ที่ล่วงผลต่อการตัดสินใจในการใช้รถใช้ถนน
- ผู้เรียนสามารถระบุ บ่งชี้ ทัศนคติอันตราย จากกรณีศึกษาอุบัติเหตุทางถนนที่เกิดขึ้น และบอกวิธีป้องกันหรือแก้ไขทัศนคติอันตรายดังกล่าวได้
- ผู้เรียนเข้าใจรูปแบบ (ໂປຣີຟລ໌) ทัศนคติอันตรายของตนเอง จากการทำแบบฝึกหัดทดสอบทัศนคติอันตราย พื้นฐาน 5 รูปแบบ

ทัศนคติอันตรายต่อการขับขี่ มี 5 รูปแบบ

01

Anti-Authority (กฎเกณฑ์ไม่อ่อน)

เป็นบุคคลที่มีทัศนคติ “กฎไม่ใช้แน่” มากทำในสิ่งที่ตนมองว่าต้องการทำโดยไม่สนใจผู้อื่น และไม่ปฏิบัติตามกฎระเบียบ ข้อบังคับที่สังคมกำหนด รวมถึงกฎหมาย

02

Impulsivity (รีบร้อนลุก燥)

เป็นบุคคลที่ต้องการที่จะลงมือทำบางสิ่งอย่างหรือทุกสิ่งในทันทีทันใด โดยขาดความยั่งคิดก่อนลงมือ มากทำตามความคิดแรกๆ ทั้งๆ ที่มันไม่ใช่สิ่งที่จำเป็น เร่งรีบ

03

Invulnerability (คิดว่าตัวเองคงดูดี)

เป็นบุคคลที่คิดว่าตัวเองคงดี หนึ่งเหนียว กระดูกเหล็ก หรือห้อยพระดี เอื่องร้าย ๆ จะไม่เกิดกับตัวเองแน่นอน จริง ๆ แล้ว การที่ผู้ขับขี่ไม่เคาระสถาบันอุบัติเหตุอาจจากผู้ขับขี่ที่มีทักษะการขับขี่ที่สกิว่าคนอื่น ไม่ใช่เกิดจากดวง หรือเคราะห์กรรม

04

Macho (อ้วรโ-li คือตัวข้า)

เป็นบุคคลที่มักจะพยายามพิสูจน์ว่าตนแข็งแกร่งกว่าคนอื่น โดยการยอมรับความเสี่ยงเพื่อทำให้คนอื่นประทับใจ มักประณีตจำกัดของตัวเอง และสมรรถนะของอุปกรณ์ของตนเองสูงกว่าของคนอื่น

05

Resignation (ตายดีกว่าไม่สู้)

เป็นบุคคลที่ไม่อยู่ปล่อยชีวิตไปตามมิตรภาพ ไม่มีวันยอมแพ้ต่อสุขด้วยกับคนอื่น หรือเรียกว่าสิทธิของตนเอง แต่ก็ไม่ยอมเกินไปเป็นบุคคลที่ไม่เห็นว่าตนเองสามารถทำให้เกิดความแตกต่างได้ ปล่อยให้เป็นเรื่องของคนอื่นที่จะต้องแก้ไขปัญหา ไม่ว่าดีหรือร้าย ก็ช่างมัน

Module 6

ความเหนื่อยล้า (Fatigue)

วัตถุประสงค์การเรียนรู้

- ผู้เรียนมีความเข้าใจเกี่ยวกับความเหนื่อยล้าและสาเหตุของความเหนื่อยล้า
- ผู้เรียนสามารถบอกได้ถึงอาการของความเหนื่อยล้าของตนเองและคนรอบข้าง
- ผู้เรียนสามารถบังคับไม่ให้เสียบลิสต์ในการนอนหลับที่มีผลต่อการดำเนินชีวิต
- ผู้เรียนสามารถพัฒนามาตรการรับมือกับความเหนื่อยล้าในการขับขี่ได้

นิยามความเหนื่อยล้า

ระดับของความอ่อน倦 หรือง่วงนอนที่เพิ่มสูงขึ้น ที่เกิดจากการนอนหลับที่ไม่เพียงพอ หรือการเพิ่มระดับเวลาการตื่นลืมตา กำกิจกรรมเป็นระยะเวลากวน จนทำให้เกิดภาวะเมื่อยล้าของร่างกาย ซึ่งส่งผลให้การนักกิด และการกำหนดเวลาที่ของร่างกายเปลี่ยน ลักษณะไป สู่ความเสี่ยงต่อการกระทำที่ผิดพลาดหรืออุบัติเหตุ

ประเภทของความเหนื่อยล้า



ความเหนื่อยล้าอับพลัน



ความเหนื่อยล้าสะสม

สาเหตุหลักที่ทำให้เกิดความเหนื่อยล้า



การนอนหลับ
ที่ไม่เพียงพอ



ความเหนื่อยล้า



จังหวะในรอบวัน
ของร่างกายผิดเพี้ยน